



11.07.2026

BASES DE COMPETICIÓN

El Torneo Europe Villa Cortés 2026 se regirá bajo las normas aprobadas y vigentes de la Real Federación Española de Golf, y las reglas locales señaladas por el Comité de Competición.

Participantes:

Jugadores amateurs en posesión de la licencia vigente expedida por la Real Federación Española de Golf.

Asimismo, podrán participar jugadores extranjeros, sin licencia de la RFEG, siempre y cuando acrediten su handicap de forma fehaciente.

Modalidad de juego:

Se jugará bajo la modalidad Scramble por parejas Medal Play. El handicap de juego será el 30% de la suma de los handicaps de la pareja, y nunca podrá ser superior al del jugador de handicap más bajo.

Comité de la Prueba:

El Comité de Competición estará formado por 2 miembros de Golf Las Américas y 1 miembro del Europe Villa Cortés.

Inscripciones:

Se realizarán a través de un formulario online disponible en los sitios web de Golf Las Américas y del hotel Europe Villa Cortés.

<https://www.europe-hotels.org>

Barras de Salida:

Barras rojas para Damas y amarillas para Caballeros.

Desempates:

Según lo establecido en el Libro Verde de la Real Federación Española de Golf.

Categorías:

2 categorías handicap

Primera categoría: Handicap de juego de la pareja de **0-9**

Segunda categoría: Handicap de juego de la pareja de **10-28**

Entrega de tarjetas:

· Al finalizar la ronda, entrega de tarjetas del torneo en el puesto más cercano al green del 18 [junto a la estatua de bronce "Golfista"].

Entrega de Premios:

Tendrá lugar durante la Cena de Gala en el Hotel Europe Villa Cortés.

Premios:

Las 3 mejores parejas de cada una de las 2 categorías obtendrán premio.

SCRAMBLE PAREJAS MEDAL PLAY

- En la calle ambos jugadores podrán colocar la bola en el espacio de una tarjeta, e incluso se podrá elegir qué jugador golpea primero.
 - En el rough y bunkers, el jugador de la bola elegida deberá jugarla según repose y el segundo jugador deberá droparla.
-

- On the fairway, both players can place the ball in the space on a scorecard, and it is even possible to choose which player hits first.
- In the rough and bunkers, the player with the chosen ball must play it as it lies and the second player must drop it.

MODALIDAD SCRAMBLE

En modalidad **scramble** el juego se desarrolla de la siguiente forma:

- Todos los Jugadores salen en cada hoyo con su propia bola.
- Para el siguiente golpe se elige la bola más conveniente de las que se hayan jugado.
- Desde ese punto, vuelven a jugar todos los Jugadores y así sucesivamente hasta acabar el hoyo. El número de golpes, para cada hoyo, será el de la primera bola que entre en el hoyo.
- Si la bola escogida está en la calle, todos los jugadores jugarán el siguiente golpe colocando la bola, no más lejos de una tarjeta, sin acercarse al hoyo, de lugar donde reposaba la bola escogida.
- Si la bola escogida está en un obstáculo de agua, a elección de los jugadores, se procederá bajo la Regla 26 o se jugará la bola desde el obstáculo. Si se juega la bola desde el obstáculo, el resto de jugadores droparán las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella de golpe recién

jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropar.

- Si la bola escogida está en un bunker, ésta se jugará como quede, colocando las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, rehaciendo el lugar de reposo de la bola recién jugada por el compañero desde la misma posición.
- Si la bola escogida está en el rough, ésta se jugará como quede, dropando las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella de golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropar.
- Cuando la bola escogida está en el green, las restantes se colocarán en el lugar más próximo posible a donde estaba la original.
- Jugar antes o después la bola escogida es opción libre del equipo, pero cuando ésta esté en el rough o en un obstáculo, no podrá ser movida.
- Es obligatorio que cada Jugador juegue su propia bola.
- El jugador que figure en primer lugar en la lista de salidas, actuará como Capitán del equipo y prevalecerá su opinión sobre la bola que se tiene que jugar, el orden de juego y cualquier otra cuestión semejante.
- El jugador que figure en primer lugar en la hoja de inscripción actuará como Capitán del equipo y prevalecerá su opinión sobre la bola que se tiene que jugar, el orden de juego y cualquier otra cuestión semejante.

